



Foto: Melanie Meier

## Wussten Sie schon?

Das **Innovation Land Lab** gestaltet als Zukunftsbüro des Kreises Lippe im Innovationszentrum in Dörentrup-Wendlinghausen die strategische und zukunftsorientierte Entwicklung des Kreises im Sinne des Zukunftskonzeptes Lippe 2025.

„Gamification“ bezeichnet die Übertragung spieltypischer Elemente wie Highscores, Ranglisten etc. in spielfremde Zusammenhänge mit dem Ziel der Verhaltensänderung und Motivationssteigerung bei den Anwendern.

# Mit ECOPlay spielerisch Energie sparen

„Gamification“ – das Zauberwort, mit dem Energiesparen auf ein neues Spaß-Level gehoben wird

Energiesparen mit Spaßfaktor? Das geht mit der **ECOplay**-App, die im Rahmen des „Horizon 2020“-Projektes **FEEdBACK** unter Mitwirkung des **Innovation Land Labs** in Dörentrup und der **Verbraucherzentrale NRW** entwickelt und nun europaweit veröffentlicht wurde.

Bei **ECOplay** wird spielerisch klimafreundliches Verhalten vermittelt und das Bewusstsein der Spieler für dieses wichtige Thema gestärkt. Dabei stehen die **“ECOplayer“** ebenso im Punkte-Wettstreit mit ihren deutschen Mitspielern wie auch mit Teilnehmern aus den anderen europäischen Testregionen in Spanien, Portugal, der Schweiz und den Niederlanden.

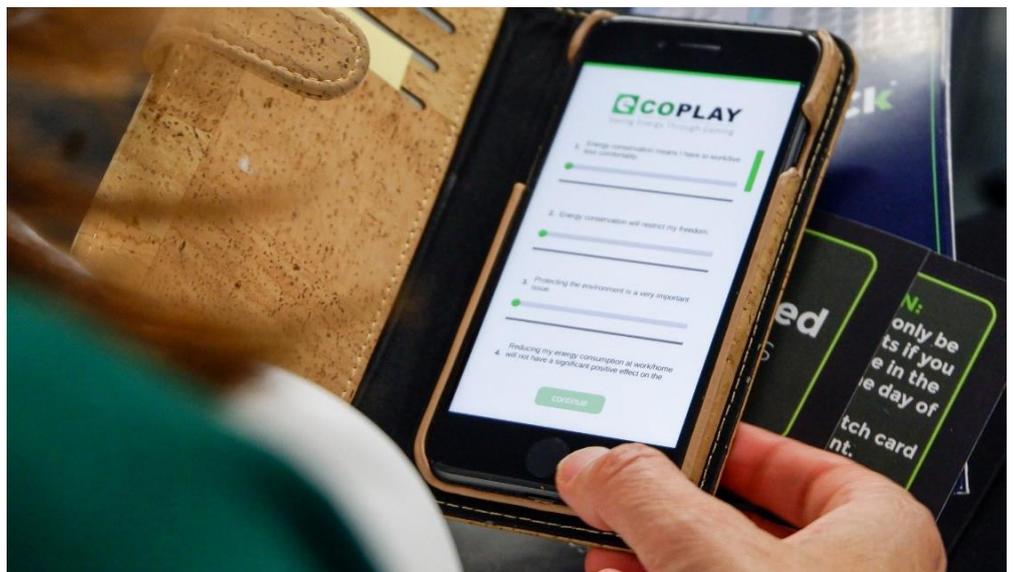




Foto: Melanie Meier

## Wussten Sie schon?

In mehr als 1.000 Bibliotheken und weiteren Anlaufstellen wie z.B. der Verbraucherzentrale NRW können Sie ein Energiesparpaket des Umweltbundesamtes mit Messgerät kostenlos ausleihen – und so prüfen, wo zuhause unbemerkte Stromfresser beseitigt werden können. Wo Ihre nächste Ausleihstelle ist, erfahren Sie unter [www.energiekostenmonitor.de](http://www.energiekostenmonitor.de).

## Wie funktioniert's?

Kurze Videos, Quizfragen und eine eigens entwickelte Serie mit dem Protagonisten **Mr. C** vermitteln Infos, Tipps und Tricks rund um den Themenkomplex Energiesparen und Klimaschutz. **ECOplay** möchte die Spieler dazu motivieren, den eigenen Energiekonsum zu hinterfragen und das Verbrauchsverhalten zu Hause wie unterwegs langfristig verantwortungsvoller zu gestalten. Denn selbst kleine Änderungen bei den täglichen Gewohnheiten, zu

denen die App animiert, können in Summe zu erheblichen Energie- und Geldeinsparungen führen.

**ECOplay** macht Sie spielerisch fit dafür! Insgesamt können Sie Ihr Wissen rund ums Thema in 14 Leveln unter Beweis stellen und damit gleichzeitig Ihre Energieverbräuche reduzieren.

## Wo bekomme ich die App?

Die App kann kostenfrei im Google Play Store oder im Apple Store heruntergeladen werden.

Wäre das Internet ein Land, dann hätte es den sechstgrößten Stromverbrauch weltweit! E-Mails verursachen z.B. extrem viel CO<sub>2</sub>, weil sie auf Rechnern und Servern liegen, die Kühlung brauchen. Mails löschen hilft also dem Klima!

